

UTFSM-JMC 2012



Línea de Comandos



Miguel Varas A
mvaras@inf.utfsm.cl

Temario

- Terminales y consolas.
- Manejo básico en línea de comando.
- Manuales de ayuda.
- Comandos y argumentos (parámetros) básicos.
- Editores.
- Redireccionamiento y pipes.
- Variables de entorno.

Consola y terminales

- Nos referiremos a la línea de comandos:
 - Terminal gráfico (konsole, xterm).
 - Consola o terminal en modo texto.
- En modo texto podemos acceder con

ctrl + alt + FX

◆ ctrl + alt

◆ F1, F2, F3, F4, F5, F6

↓
Texto

F7

↓
Gráfico

F8, F9, F10

↓
Texto?

Línea de comando

- Línea de comandos es un proceso.
 - ◆ Varias shell: Bash, sh, etc.
- Uso de tecla TAB para completar ruta.
 - ◆ Para qué aprender comandos ?.... 5000!!.
- Para ejecutar se debe hacer referencia desde la raíz: `/bin/ls /directorio`
 - ◆ No es necesario especificar la raíz si esta en \$PATH.

Línea de comando

- La sintaxis de los comandos es:

`ls --argumento1 --argumento2`

- A veces es posible acortarlo de la manera

`ls -a1 -a2`

- A veces es posible de esta otra forma:

`ls -a1a2`

- Para ver argumentos posibles (ayuda rápida) existe:

`ls --help`

Manuales (ayuda)

- man (ayuda más específica).
- info
- whatis
- internet (www.google.cl)

Comandos por doquier!

- ls, cd, rm -f, rm -rf, cp, mv, mkdir, find.
- less, cat, more, tail, head, echo, touch
- w, last, whoami.
- alias.
- uptime, uname
- hostname, logout.
- su.

Editores

- Programa para editar (modificar) un archivo.
 - ◆ `emacs`, `joe`, `nano`, `vi`
- Archivos ~
 - ◆ `joe`
 - ◆ `emacs`